

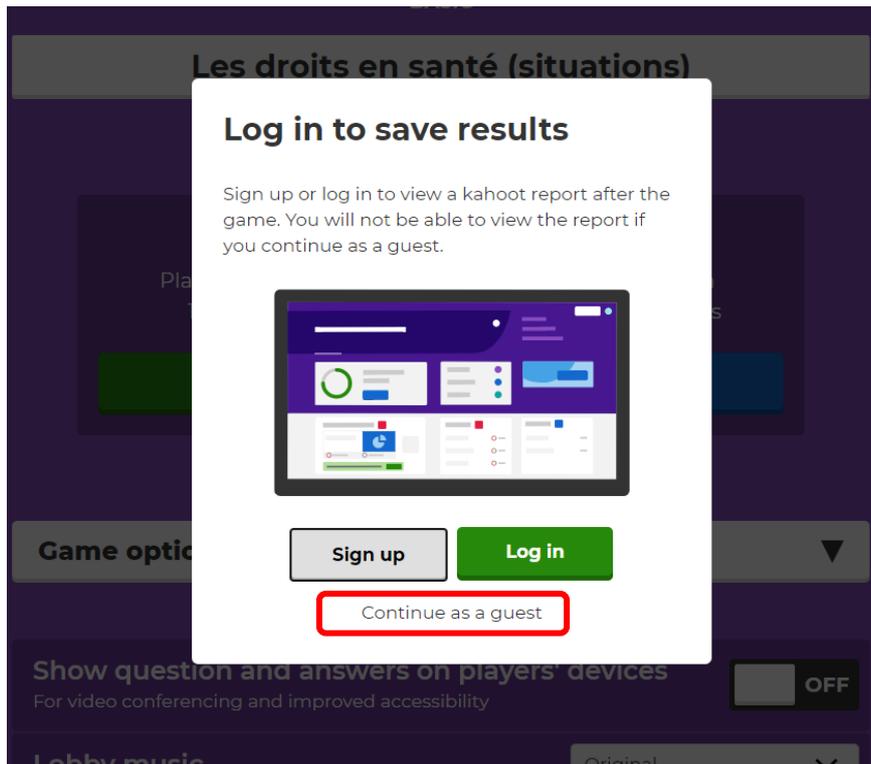
Mode opératoire Kahoot

Etape 1 : cliquer sur le lien Kahoot correspondant à l'étape de votre animation (cf guide de l'animateur)

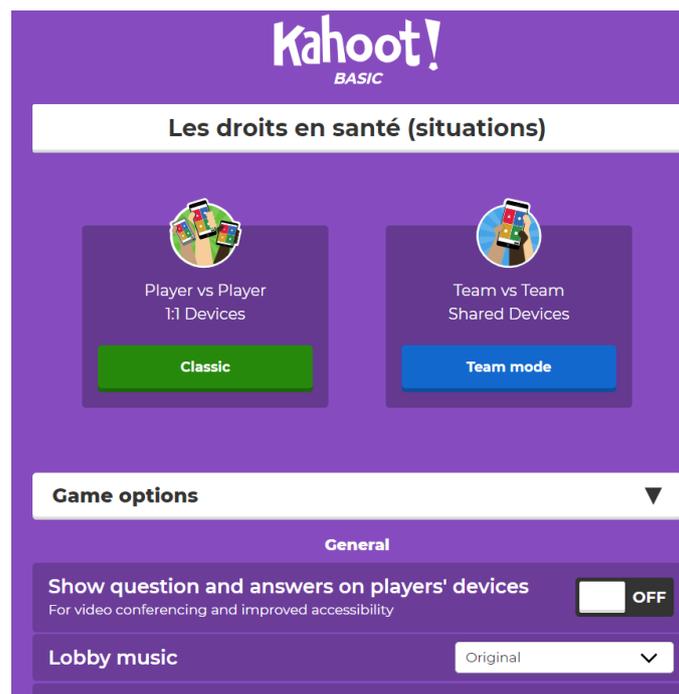
Etape 2 : cliquer sur « Play as guest »

The screenshot shows the Kahoot! interface. On the left, there is a sidebar with social media icons and a quiz titled "Les droits en santé (situations)" by user SYDO_EVM. The main area displays a "New to Kahoot!" message with a "Sign up" button and a "Play as guest" button, the latter of which is highlighted with a red box. Below the message, there are three quiz questions, each with a 60-second timer. The first question is: "Quel droit en santé se cache derrière cette situation ?" with a 60-second timer. The second question is: "Quel droit en santé se cache derrière cette situation ?" with a 60-second timer. The third question is: "Quel droit en santé se cache derrière cette situation ?" with a 60-second timer.

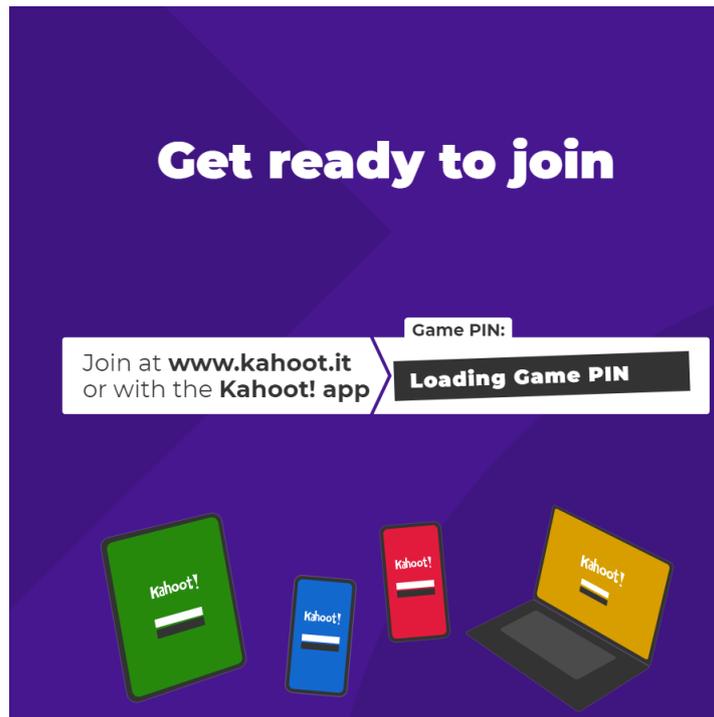
Etape 3 : cliquer sur « continue as guest »



Etape 3 : choisissez soit le mode « classic » pour une participation individuelle, soit le « Team mode » pour une participation en équipe



Etape 4 : patientez...



Etape 5 : ...jusqu'à ce que le code pin du jeu s'affiche (ce code diffère à chaque fois)



Etape 6 : demandez aux participants d'aller sur www.kahoot.it et d'entrer le code pin du jeu



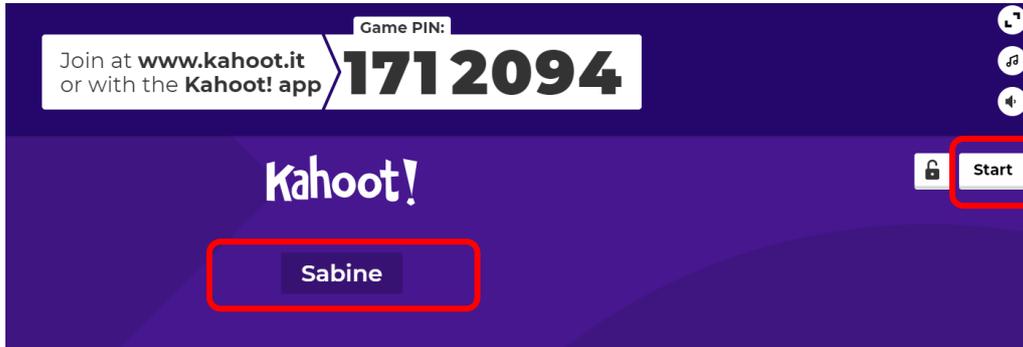
The image shows the Kahoot! interface for entering a PIN code. It features the Kahoot! logo at the top in white on a purple background. Below the logo is a white rectangular box containing a text input field with the placeholder text "Code PIN du jeu" and a dark grey button labeled "Valider" below it.

Etape 7 : les joueurs doivent alors inscrire leur pseudo (ou celui de leur équipe dans le « Team mode »). Ils n'ont ensuite rien à faire jusqu'à ce que l'animateur lance le jeu



The image shows the Kahoot! interface for entering a pseudo. It features the Kahoot! logo at the top in white on a purple background. Below the logo is a white rectangular box containing a text input field with the placeholder text "Pseudo" and a dark grey button labeled "OK, c'est parti !" below it.

Etape 8 : une fois que tous les joueurs sont affichés à l'écran (ci-dessous, dans l'encart rouge), cliquer sur start



Etape 9 : c'est parti : le jeu est lancé, un compte-à-rebours par question automatique démarre en même temps